

韓日間 IT 技術者の 交流問題에 대해서

韓國情報産業聯合會

名譽會長 李 龍 兌

▶ 基本 發想

自轉車와 물레방아

▶ 韓國側

- 大學 進學率
- 컴퓨터 關聯學科
- 高學歷 青年 失業
- 日本語 學習이 容易

▶ 日本側

- ◉ SW 多段階 下請構造
- ◉ 舊制유럽式 大學시스템
- ◉ Main Frame 시스템
- ◉ Embedded System
- ◉ 印度와 中國

▶ 經驗

❖ Case 1

- 韓日 JV
- 訓練生 派遣

❖ Case 2

- 6個月 訓練, 日本語 4個月
- 技術 試驗
- 採用會社 面接

▶ 經驗

❖ Case 3

- 日本 PM
- 1 韓國 Senior Engineer
- 5 韓國 Junior Engineer

❖ Case 4

- PM
- 5 韓國 SE
- 2 韓國 JE

▶ 現況

- 需要의 爆發
 - Smart phone, Tablet PC
 - Smart 器機
 - 社會 시스템, 軍事 시스템의 智能化
- 特定分野의 經驗있는 人才 不足
- 海外勤務忌避

▶ 成功 시나리오

○ 規模가 큰 企業

- 適切한 初期投資
- PM
- 日本에서 일한 經驗이 있는 SE
- 韓國에서 일한 經驗이 있는 SE에 대한 日本語 教育
- JE에 대한 充分한 教育
- 日本 큰 企業의 參與

▶ 建議

- 政府의 支援意志 表明
 - 企業에 대한 勸獎
 - 長期 訓練 支援
 - 특히 言語訓練 支援
- 聯合이 必要
 - 政府, 利用企業, 供給企業, 訓練機關
- 큰 利用會社의 參與
- 제대로 된 規模의 供給會社 設立